



Shkojca

Ky aktivitet realizohet nga
SMART AP - Laboratori për Inovacione Sociale Shkup, në kuadër të projektit
"Promovimi i një mjedisi të sigurt shkollor"

Projekti "Promovimi i një mjedisi të sigurt shkollor" zbatohet nga Koalicioni i organizatave rinore "SEGA" në partneritet me Qendrën maqedonase për edukim qytetar, Ambasada e parë e fëmijëve në botë "MEGJASHI" dhe SMART AP – Laboratori për Inovacione Sociale Shkup dhe financuar nga Fondacioni për Fëmijë "Pestaloci".



MACEDONIAN
CIVIC
EDUCATION
CENTER

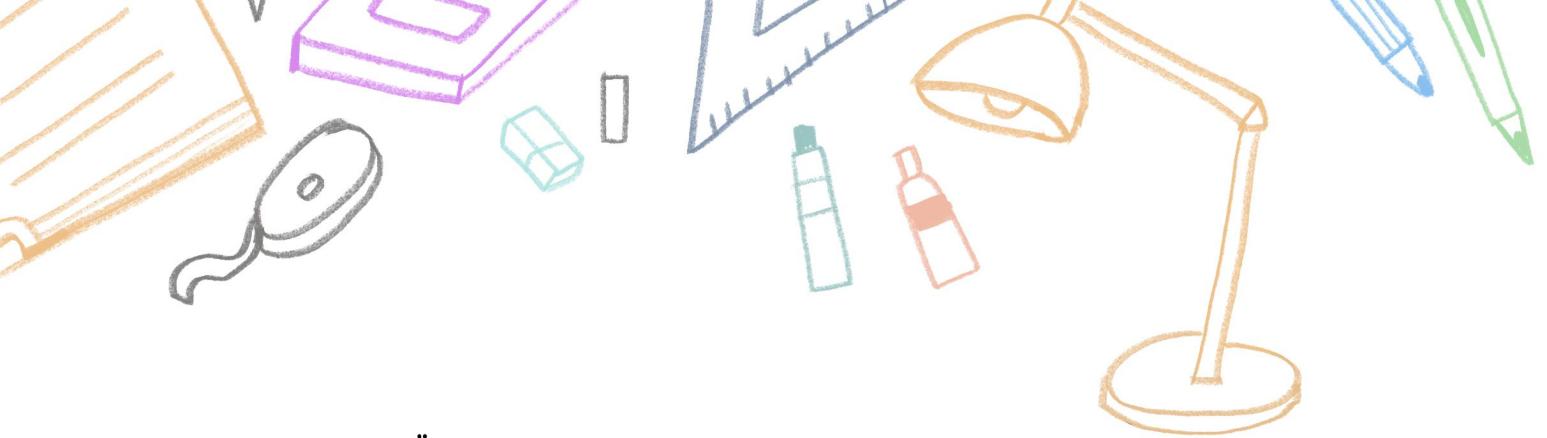


Lista shtesë e sfidave të pushimit



Промоција на безбедна училишна средина
Проект поддржан од Детска фондација Песталоци

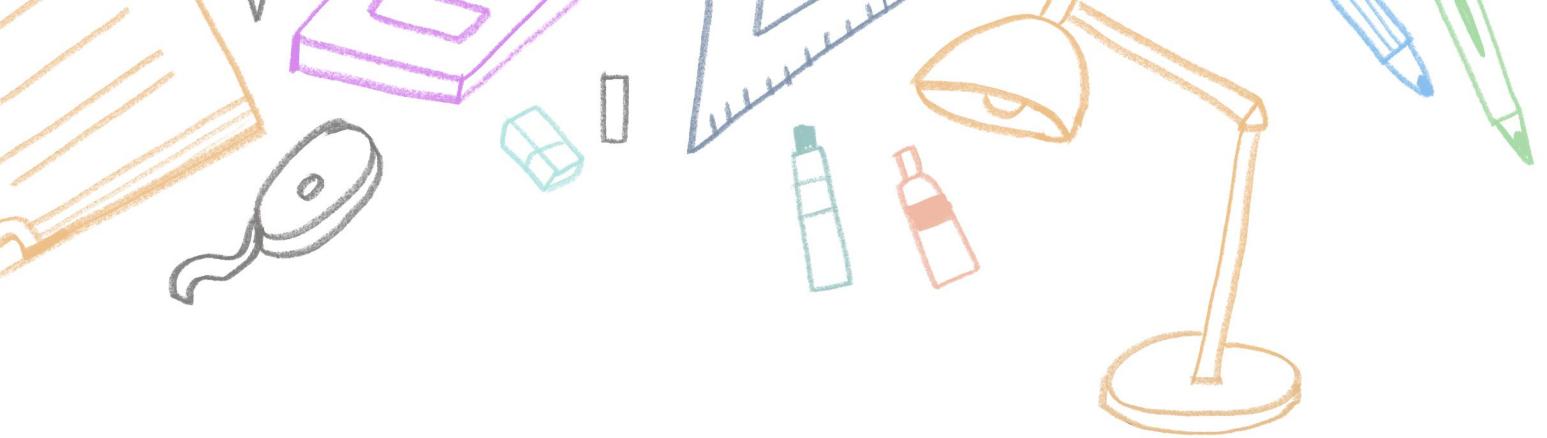
ЕДУЛАБ



LISTA E SFIDAVE PËR PUSHIM:

- "Kthimi i qetë":** çdo ekip duhet të kthehet në klasë sa më i qetë, pa folur. Ekipi që arrin të qëndrojë më i qetë merr një ngjitës shtesë.
- "Minuta e Reflektimit":** Para se të kthehet në klasë, çdo ekip duhet të kalojë një minutë duke menduar për diçka pozitive që ka ndodhur sot. Çdo anëtar duhet të ndajë një mendim pozitiv përpëra se të hyjë në klasë.
- "Komente motivuese":** përpëra se të ktheheni në klasë, secili anëtar i ekipit duhet t'u japë një koment motivues anëtarëve të tjerë të ekipit (për shembull, "mund ta bësh!", "Ti je i shkëlqyeshëm!", "Sot po ia del shumë!").
- "Sfida pozitive":** Ekipet duhet të kthehen në klasë dhe të thonë një gjë pozitive për mësuesin me të cilin do të kenë klasën e ardhshme. Ky aktivitet është i mrekullueshëm për nxitjen e respektit përmes mësuesit.
- "Komenti i Artë":** Ekipet kanë për detyrë t'i japin një "koment të artë" një skuadre tjetër (një koment që është inkurajes dhe motivues). Komenti më origjinal merr një ngjitës shtesë.
- "Përshëndetje miqësore":** përpëra se të hyjë në klasë, çdo anëtar i ekipit duhet të përshëndesë të paktën tre nxënës ose mësues të tjerë me fjalë miqësore.
- "Sekonda në zile":** ekipet duhet të kthehen në klasë pak para se të bjerë zilja, por pa u vonuar. Ata marrin një ngjitëse shtesë nëse të gjithë anëtarët e ekipit janë në klasë pikërisht në momentin që bie zilja.
- "Pushim i vogël meditimi":** Ekipet kanë për detyrë të ulen së bashku dhe të kalojnë 30 sekonda duke medituar ose marrë frymë thellë përpëra se të kthehen në klasë.





9. "Gjuetia e mendimeve të lumtura": Ekipet duhet të kthehen në klasë me një listë me të paktën tre gjëra që i bëjnë të lumtur dhe t'i ndajnë ato me shokët dhe shoqet e klasës.

10. "Vizatim argëtues": Çdo anëtar i ekipit duhet të vizatojë diçka argëtuese në një kartë të vogël për të rritur disponimin e tij/saj të mirë përpara se të kthehet në klasë.

11. "Selfie miqësore": ekipet duhet të bëjnë një selfie në grup me buzëqeshje përpara se të kthehen në klasë dhe t'ia tregojnë atë ekipit organizativ.

12. "Perla e fshehur": ekipli organizativ fsheh një kartë të vogël me një mesazh pozitiv diku në hapësirë dhe ekipet duhet ta gjejnë atë përpara se të kthehen në klasë.

13. "Të menduarit e shpejtë": skuadrat duhet të mendojnë për tre fjalë që i përshkruajnë si ekip dhe t'i shkruajnë ato përpara se të kthehen në klasë.

14. "Kallëzimi i ekipit": Përpara se të hyjë në klasë, çdo ekip duhet të bëjë së bashku një hap të shkurtër dhe argëtues kërcimi.

15. "Festivali i zakoneve të mira": Ekipet duhet të kthehen në klasë dhe të ndajnë një zakon të mirë që planifikojnë të zhvillojnë gjatë javës.

