



 **Pestalozzi
Children's
Foundation**

ШТОЈСА

Ky aktivitet realizohet nga
SMART AP - Laboratori për Inovacione Sociale Shkup, në kuadër të projektit
"Promovimi i një mjedisi të sigurt shkollor"

Projekti "Promovimi i një mjedisi të sigurt shkollor" zbatohet nga Koalicioni i organizatave rinore
"SEGA" në partneritet me Qendrën maqedonase për edukim qytetar,
Ambasada e parë e fëmijëve në botë "MEGJASHI" dhe SMART AP –
Laboratori për Inovacione Sociale Shkup
dhe financuar nga Fondacioni për Fëmijë "Pestaloci".

 **smart**

 **CEGA**
Коалиција на младински организации
www.sega.org.mk



**MACEDONIAN
CIVIC
EDUCATION
CENTER**

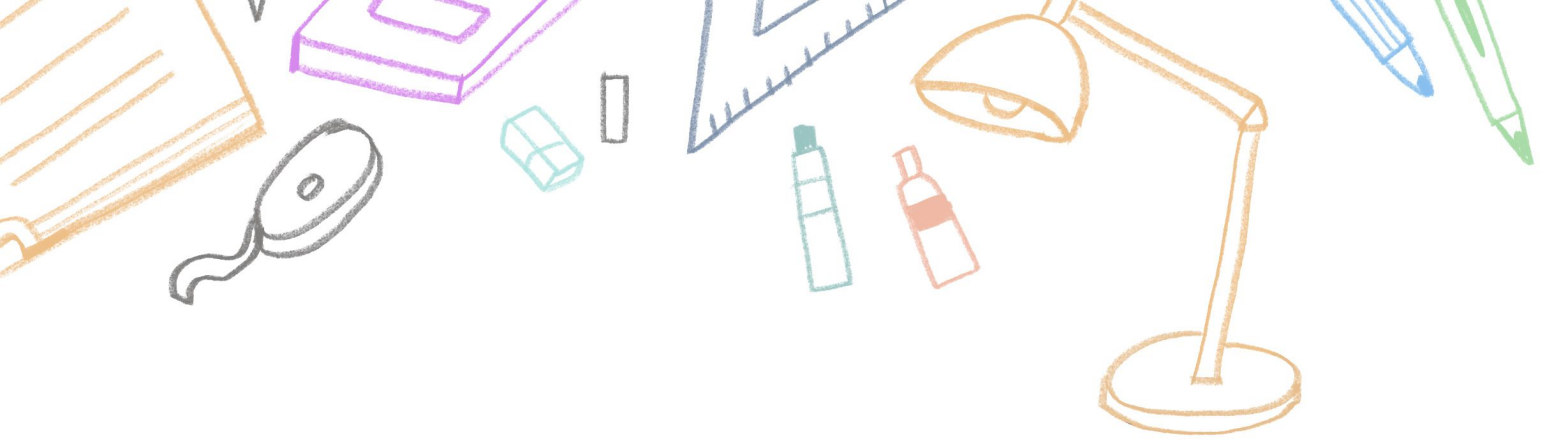


Lista shitesë e sfidave të pushimit



Промоција на безбедна училишна средина
Проект поддржан од Детска фондација Песталоци

ЕДУЛАБ



9. **"Gjuetia e mendimeve të lumtura"**: Ekipet duhet të kthehen në klasë me një listë me të paktën tre gjëra që i bëjnë të lumtur dhe t'i ndajnë ato me shokët dhe shoqet e klasës.
10. **"Vizatim argëtues"**: Çdo anëtar i ekipit duhet të vizatojë diçka argëtuese në një kartë të vogël për të rritur disponimin e tij/saj të mirë përpara se të kthehet në klasë.
11. **"Selfie miqësore"**: ekipet duhet të bëjnë një selfie në grup me buzëqeshje përpara se të kthehen në klasë dhe t'ia tregojnë atë ekipit organizativ.
12. **"Perla e fshehur"**: ekipi organizativ fsheh një kartë të vogël me një mesazh pozitiv diku në hapësirë dhe ekipet duhet ta gjejnë atë përpara se të kthehen në klasë.
13. **"Të menduarit e shpejtë"**: skuadrat duhet të mendojnë për tre fjalë që i përshkruajnë si ekip dhe t'i shkruajnë ato përpara se të kthehen në klasë.
14. **"Kallëzimi i ekipit"**: Përpara se të hyjë në klasë, çdo ekip duhet të bëjë së bashku një hap të shkurtër dhe argëtues kërcimi.
15. **"Festivali i zakoneve të mira"**: Ekipet duhet të kthehen në klasë dhe të ndajnë një zakon të mirë që planifikojnë të zhvillojnë gjatë javës.

