



Прилог

Оваа активност се имплементира од страна на
Смарт АП - Лабораторија за социјални иновации Скопје, во рамките на проектот
„Промоција на безбедна училишна средина“.

Проектот „Промоција на безбедна училишна средина“ се спроведува од страна на
Коалицијата на младински организации „СЕГА“ во партнерство со Македонскиот
центар за граѓанско образование, Првата детска амбасада во светот „МЕЃАШИ“ и
СМАРТ АП - Лабораторија за социјални иновации Скопје, а финансиски поддржан од
Детската фондација „Песталоци“.



**MACEDONIAN
CIVIC
EDUCATION
CENTER**



Правилник за играта пинг-понг

Активноста вклучува 50 ученици, поделени во тимови, и 3 наставници кои ќе го водат настанот и ќе судат.

Учениците се натпреваруваат индивидуално или во парови.



Промоција на безбедна училишна средина
Проект поддржан од Детска фондација Песталоци

ЕДУЛАБ



ПРАВИЛА НА ИГРАТА:

1. ТЕРЕН И ОПРЕМА:

- Натпреварите се одржуваат на маси за пинг-понг, поставени во физкултурната сала.
- Потребна опрема: пинг-понг маса, мрежа, рекети и топчиња.
- Масата и мрежата треба да се проверуваат пред секој натпревар за да се осигура нивната безбедност и исправност.

2. ФОРМИРАЊЕ ТИМОВИ И СИСТЕМ НА НАТПРЕВАРУВАЊЕ:

- Учениците се делат на 8 до 12 тимови, во зависност од бројот на учесници.
- Секој тим се натпреварува со друг тим во елиминациски систем, сè додека не се прогласи победникот.
- Натпреварите траат додека некој од играчите не освои 11 поени. Играчот кој прв ќе освои 11 поени, победува.

3. ПРАВИЛА ЗА СЕРВИРАЊЕ И ИГРА:

- Натпреварот започнува со ждрепка за тоа кој ќе сервира прв.
- Секој играч сервира по два поени, по што правото на сервис се пренесува на противникот.
- Топчето мора да биде фрлено вертикално во воздух најмалку 16 см при сервисот и да отскокне од масата на страната на сервирачот пред да премине на страната на противникот.
- По секој сервис или враќање, топчето мора да отскокне од масата на противничката страна, а противникот треба да го врати со удар.
- Ако топчето удри во мрежата при сервис, сервисот се повторува.





4. ПОЕНИ:

- Играчот добива поен ако противникот не успее да го врати топчето, ако топчето не отскокне на масата или ако направи неважечки сервис.
- Играчот што прв ќе освои 11 поени победува.

Доколку резултатот е 10-10, играта продолжува додека еден од играчите не освои два поени повеќе од противникот.

5. ПРАВИЧНА ИГРА И ПОЧИТУВАЊЕ НА ПРАВИЛАТА:

- Од сите учесници се очекува да играат правично и да ги почитуваат правилата.
- Учениците кои ќе направат нарушување на правичната играта (на пример, навреди или насилно однесување) ќе бидат дисквалификувани.
- Судиите имаат право да донесат конечна одлука за секоја ситуација.

6. СУДИЈА И ОДЛУЧУВАЊЕ:

- Секој натпревар има судија (избран од наставничкиот тим) кој ја следи играта и ги донесува одлуките за поените и сервисите.
- Одлуката на судијата е конечна.

7. КРАЈ НА НАТПРЕВАРИТЕ И ПРОГЛАСУВАЊЕ ПОБЕДНИЦИ:

- По завршувањето на сите натпревари, се прогласуваат победниците.
- Победничките тимови и поединци ќе добијат симболични награди и дипломи.





НАГРАДИ И ПРИЗНАНИЈА:

- Сите учесници ќе добијат дипломи за учество.
- Победничките тимови ќе добијат дополнителни награди како симболична поддршка за нивната победа и правична игра.



ЗАБЕЛЕШКА:

- Учениците кои учествуваат во организацијата на активноста ќе се погрижат за промоцијата и објавувањето на резултатите преку плакати и објави на училишната веб-страница.
- Организацискиот тим, исто така, ќе биде одговорен за подготовката на просторот и опремата, како и за чистење по завршување на настанот.

Овој правилник ги дефинира правилата и очекувањата за натпреварите во пинг-понг и има за цел да ја поттикне тимската работа, правичната игра и здравата комуникација меѓу учениците.

